



JOINVILLE

en énigmes



JOUE AVEC UGO

Jeux de découverte (à partir de 6 ans)

Règles du jeu

Bonjour,

Je suis Ugo, ton guide pour cette visite.

Tu as entre les mains l'un des 5 livrets pour découvrir les **Petites Cités de Caractère®** de Haute-Marne (Bourmont, Châteauvillain, Joinville, Montsaugeon et Vignory).

Es-tu prêt pour cette aventure ?



Pour commencer, voici quelques règles. Tu vas devoir répondre aux énigmes et trouver la solution aux petits jeux du livret, il y en a neuf à découvrir.

La dixième est une des cinq parties de l'énigme finale. Pour la résoudre, tu devras effectuer la visite des cinq **Petites Cités de Caractère®** de Haute-Marne.

Maintenant que nous sommes prêts, en avant pour la visite !

Le savais-tu ?

Joinville a été fondée au XI^e siècle, elle se trouvait alors à la frontière entre le Royaume de France et le Saint-Empire.

À la Renaissance, la cité prend de l'ampleur sous le règne des ducs de Guise qui bâtissent notamment le château du Grand Jardin et l'hôpital Saint-Croix ou encore l'Auditoire.

La ville fut partiellement incendiée en 1544 par les troupes de Charles Quint.

À partir de cette époque et jusqu'au XVIII^e, la ville est progressivement reconstruite: les maisons sont souvent à pans de bois, tandis que les hôtels particuliers sont plutôt en pierre de taille. À partir du XIX^e siècle, la ville connaît un renouveau grâce à la fonderie d'art dont on peut voir de nombreux exemples dans les parcs de la ville.

Joinville

- 1 Le Poncelot
- 2 Les grands moulins
- 3 L'Hôtel de ville
- 4 L'Auditoire
- 5 Les maisons anciennes
- 6 L'église Notre-Dame
- 7 La rue François Devienne
- 8 Le lavoir de La Fontaine
- 9 Le Petit-bois



1 Château du Grand Jardin

Bâti à la Renaissance, ce petit château était un pavillon de fête entouré de fastueux jardins. On peut désormais le visiter ainsi que son jardin remarquable, se perdre dans un labyrinthe de buis ou profiter d'expositions d'art et d'histoire.

2 Château d'En-Haut

Même s'il a été détruit après la Révolution française, on peut visiter aujourd'hui ses ruines et surtout profiter de la vue qu'offre le site sur toute la cité.

3 Parc du Cavé

Entouré de plusieurs bras de la Marne, le parc du Cavé est construit autour d'un ancien pigeonier. C'est l'endroit idéal pour un pique-nique !

Énigme 1

Tu commences la visite par le Poncelet^①. Il s'agit du pont le plus vieux de Joinville, il date du XVI^e siècle. Il abrite aussi des animaux.

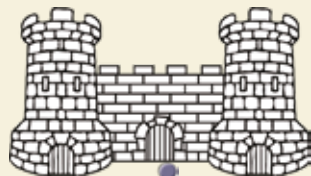
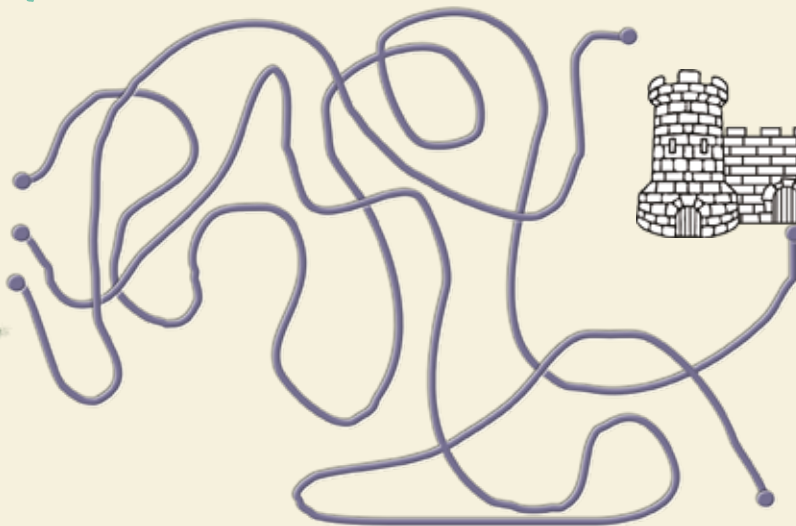
Sauras-tu trouver lesquels ?

Réponse :

Énigme 2

Le long du Bief, un bras de la rivière de la Marne, tu peux apercevoir une ancienne maison avec une tour. Il s'agit des anciennes fortifications de la ville.

Peux-tu trouver le chemin qui te permet de rentrer dans la ville ?



Énigme 3

En remontant vers le haut de la ville tu arrives maintenant devant l'Hôtel de ville³, où tu peux apprendre l'histoire du blason de la cité.

Savais-tu que le lion du blason vient des armes du roi Richard Coeur de Lion ?

Trouve le nom du seigneur qui a gagné cet honneur.

Réponse :

Énigme 4

Prends la rue en face de l'Hôtel de ville et dirige-toi vers l'Auditoire. Il a été construit par Antoinette de Bourbon en 1561. Il s'agit à l'origine d'un tribunal et de prisons, mais aujourd'hui l'Auditoire⁴ est devenu l'un des lieux culturels de la ville.

Sur sa façade, tu peux voir les armoiries d'Antoinette de Bourbon.

Combien de fleurs de lys sont présentes dessus ?



Réponse :

Énigme 5

Un pan de bois, c'est une charpente en bois remplie avec du torchis, un mélange de chaux, de terre et de crin de cheval.



Tu visites maintenant une des parties de la ville où l'on peut voir de vieilles maisons. Certaines sont en pans de bois dont les façades ont été recouvertes d'enduits au XIX^e siècle.

Peux-tu trouver les 5 différences de cette maison en pans de bois ?

Énigme 6

Après avoir suivi la rue des Marmouzets, te voilà devant l'église Notre-Dame ⁶. Elle a été bâtie à partir du XII^e siècle et devient le centre de la cité. Au fil des siècles, elle se modernise avec notamment l'ajout d'éléments de la Renaissance. Au XIX^e siècle, elle est en grande partie reconstruite. Le dernier ajout, son clocher, date de 1875.

$$\text{Clocher} + \text{Clocher} + \text{Clocher} = 60$$

$$\text{Chat} + \text{Chat} + \text{Chat} = 6$$

$$\text{Clocher} + \text{Chat} + \text{Chat} = 80$$


$$\text{Chat} + \text{Clocher} + \text{Chat} + \text{Chat} = ?$$

Sauras-tu trouver sa hauteur ?

Réponse :



Énigme 7

En contournant l'église, tu arrives dans la rue François Devienne . Près de la place, tu trouveras son histoire.

Peux-tu me donner l'année à laquelle François Devienne quitte Joinville ?

Réponse :



Énigme 8

Prends le chemin qui passe par la rue des Porcelets et remonte la rue de la fontaine, où tu peux admirer des maisons en pans de bois et un petit lavoir. Enfin, tu arrives sur le pont d'Ecurey, qui était autrefois un pont-levis, permettant ainsi de fermer la ville la nuit en cas d'attaques ennemies au Moyen Âge.

Quelle rivière passe en dessous ?

Réponse :



Énigme 9

Tu remontes le long de la rivière et prends le chemin du château du Grand Jardin. Devant celui-ci, tu peux te promener dans un parc, il s'agit du parc du Petit-Bois. Autrefois, il faisait partie du parc du château et servait à la chasse.

Retrouve dans ce parc une statue avec des chiens de chasse. Combien sont-ils ?

Réponse :

Énigme finale

Pour la quatrième énigme, tu devras trouver le mot contraire manquant.

Loin / Près Animal / Végétal Basse / ?

Retrouve la suite de l'énigme finale dans les livrets des **Petites Cités de Caractère®** : Bourmont, Châteauvillain, Montsaugéon et Vignory.



Réponses :
Énigme 1 : Chauve-souris, Énigme 3: Geoffroy V, Énigme 4 : 3 fleurs, Énigme 6 : 82 mètres, Énigme 7 : 1776, Énigme 8 : Le Bief
Énigme 9 : 2 chiens, Énigme finale : Haute

